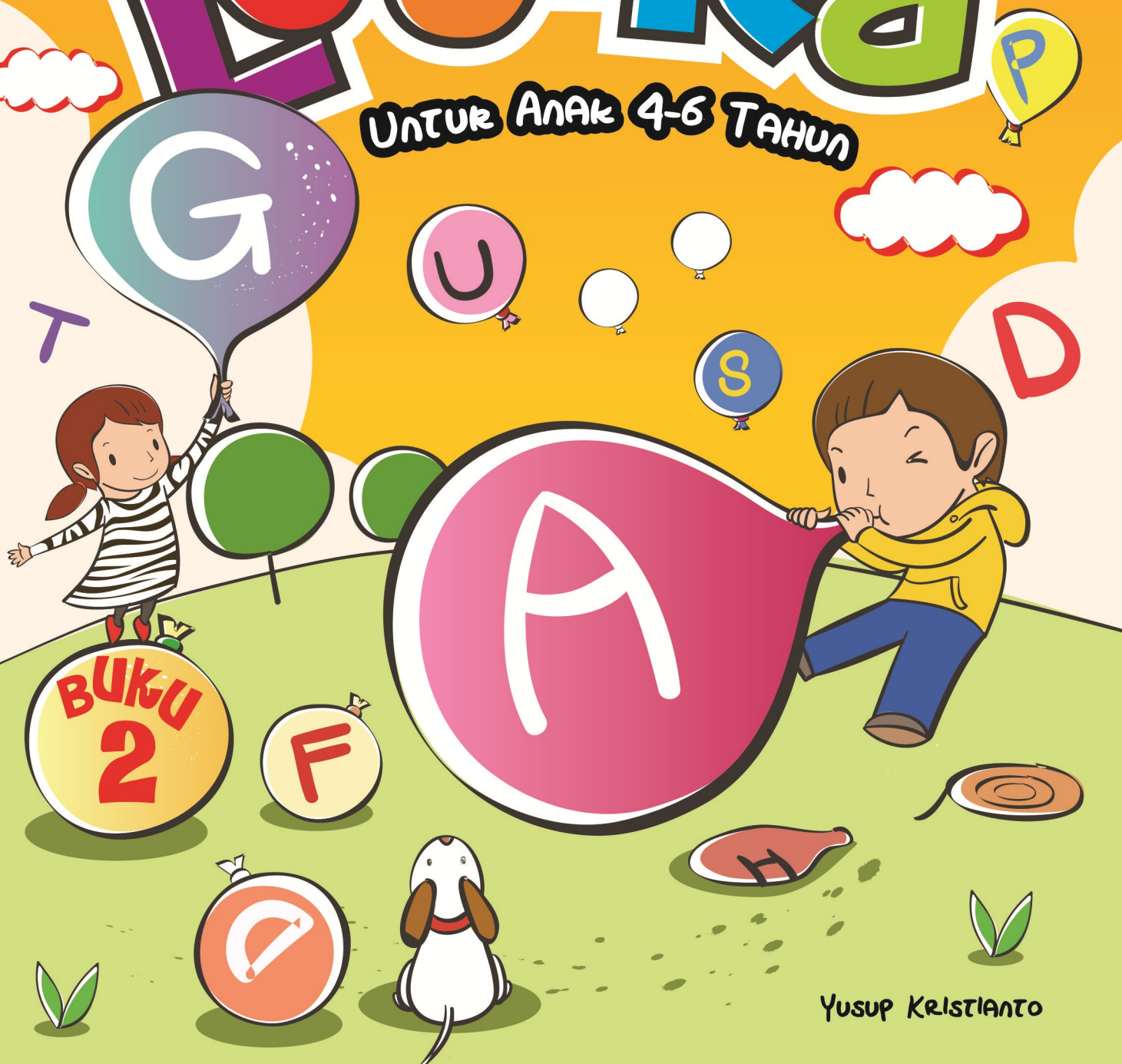


# asyik BERMAIN Logika

UNTUK ANAK 4-6 TAHUN



YUSUP KRISTANTO

# ASYIK BERMAIN LOGIKA

untuk Anak 4-6 Tahun

BUKU  
2



YUSUF KR

Rainbow

## Asyik Bermain Logika untuk Anak 4–6 Tahun – Buku 2

Oleh: Yusup Kristianto

Hak Cipta © 2014 pada Penulis

Editor : Yasintha Vita Wahyuningsih

Setting : Dyah Puspita Dewi

Desain Cover : Yisar

Korektor : Sisilia Triana Dewi

Diterbitkan oleh , sebuah imprint dari CV. ANDI OFFSET (Penerbit ANDI)

Jl. Beo 38-40, Telp. (0274) 561881 (Hunting), Fax. (0274) 588282 Yogyakarta 55281

Percetakan: ANDI OFFSET

Jl. Beo 38-40, Telp. (0274) 561881 (Hunting), Fax. (0274) 588282 Yogyakarta 55281

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, baik secara elektronis maupun mekanis, termasuk memfotocopy, merekam atau dengan sistem penyimpanan lainnya, tanpa izin tertulis dari Penulis

---

### Perpustakaan Nasional: Katalog dalam Terbitan (KDT)

Kristianto, Yusup

Asyik Bermain Logika untuk Anak 4-6 Tahun – Buku 2/Yusup Kristianto;

– Ed. I. – Yogyakarta: ,

iv + 48 hlm.; 20 x 28 Cm.

ISBN: 978 – 979 – 29 – 4407 – 5

1. Judul

2. Children's Book

DDC'21 : 011.62

---

Cetakan	:	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
Tahun	:	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14



# Tentang Buku Ini

Buku “Asyik Bermain Logika” adalah sarana latihan bagi putra-putri Anda untuk bermain sambil belajar logika.

Gambar-gambar yang ditampilkan dalam buku ini melingkupi aneka binatang, tumbuh-tumbuhan, dan benda-benda yang sering kita lihat dalam kehidupan sehari-hari.

Melalui gambar-gambar tersebut, putra-putri Anda sedikit demi sedikit bisa mengenal dan memahami lingkungan sekitar.

Bimbingan dan pengarahan dari orang tua dan guru pendamping sangatlah diperlukan supaya putra-putri Anda bisa mengerjakan latihan-latihan dalam buku ini sesuai kesukaan dan tingkat kemampuannya.

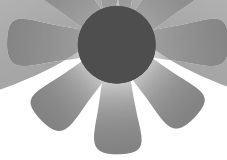
Kami berharap latihan-latihan dalam buku ini dapat membantu melatih dan meningkatkan kecerdasan logika putra-putri Anda.

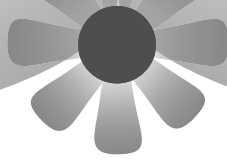
Dan akhirnya... selamat berlatih. Semoga buku ini bisa memberkati anak-anak INDONESIA di manapun mereka berada.

“Ayo jangan mudah menyerah...”

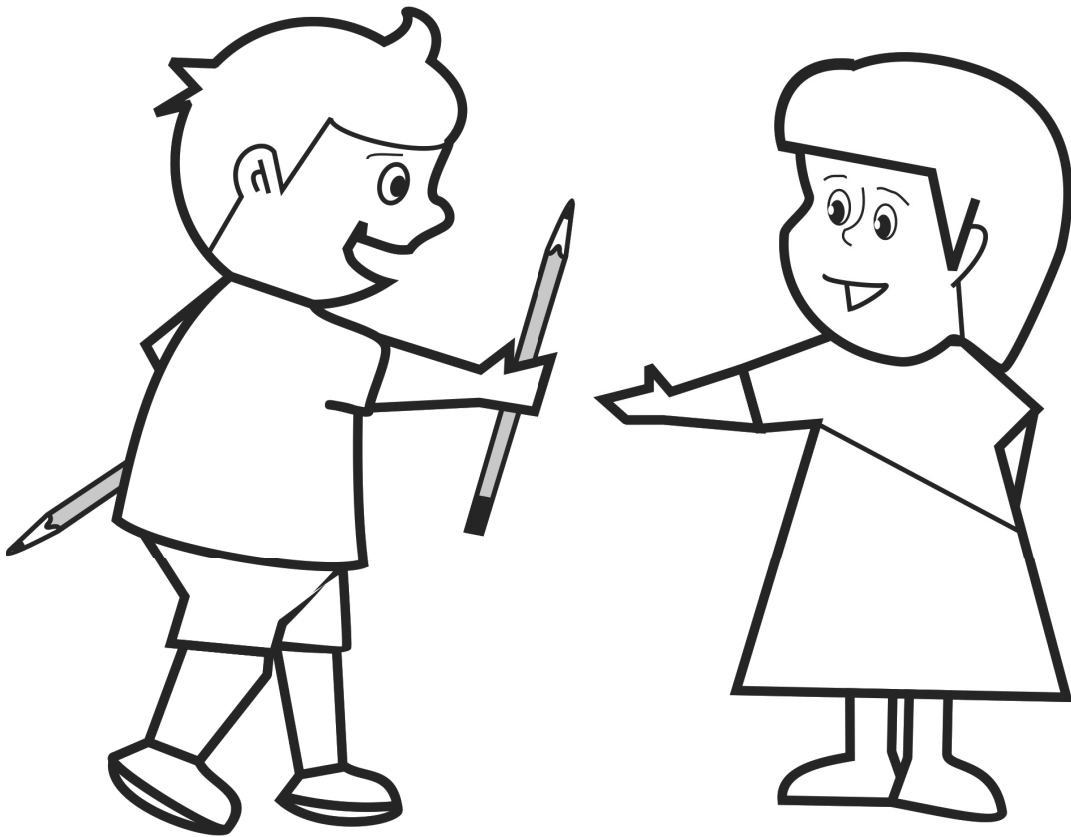
Penulis



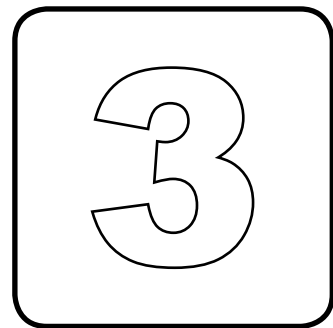
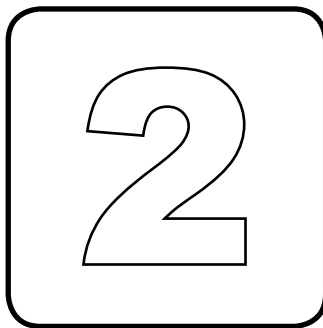


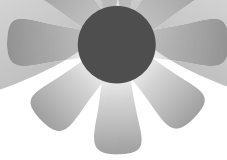


Doni punya 2 pensil. Rita meminjamnya 1.  
Masih ada berapa pensil yang dibawa Doni?



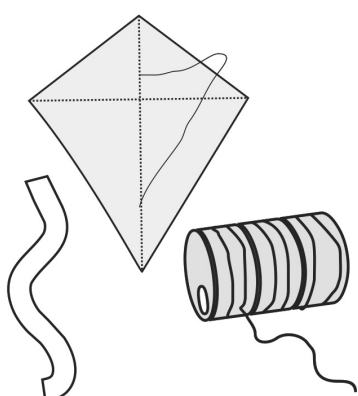
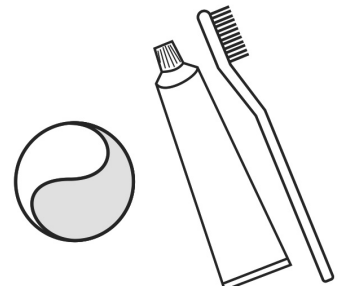
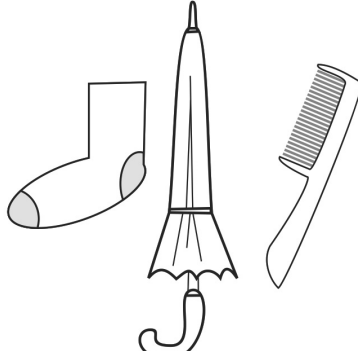
Pilih angka yang benar lalu warnailah!





Budi ingin bermain layang-layang.  
Perlengkapan apa, ya, yang dibutuhkannya?  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!



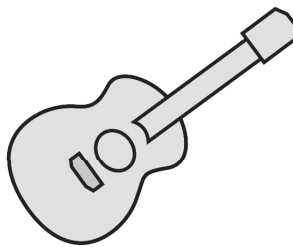
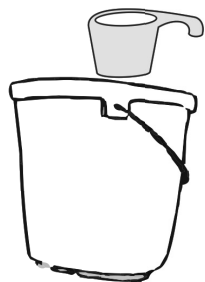
 <input type="checkbox"/>	 <input type="checkbox"/>	 <input type="checkbox"/>
---	---	---







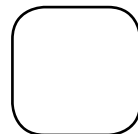
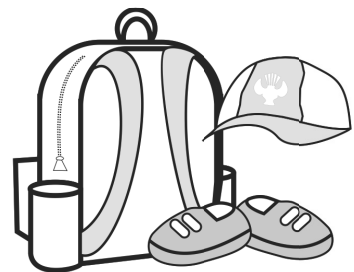
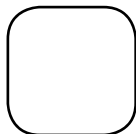
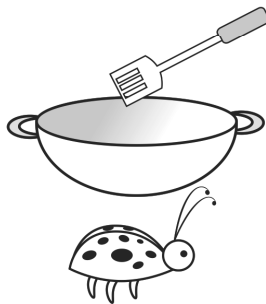
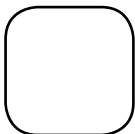
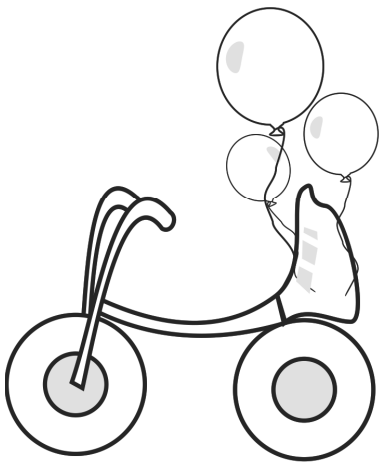
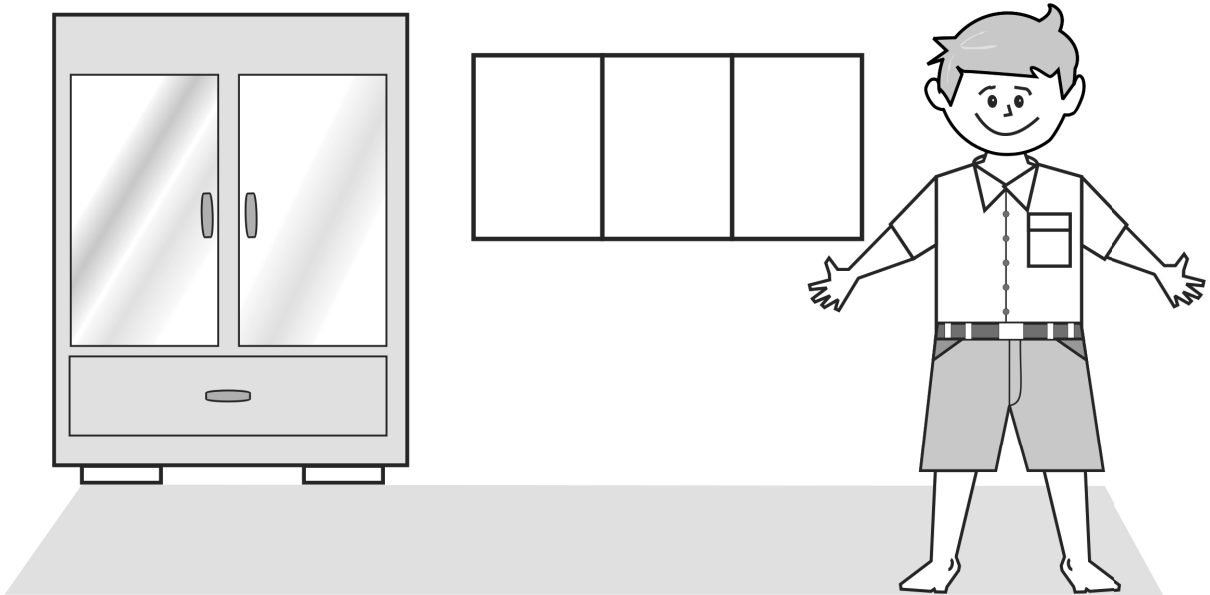
Tini akan menyiram bunga di taman.  
Alat apa yang bisa dipakainya?  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!

☐☐☐☐



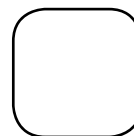
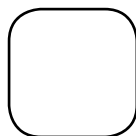
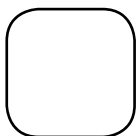
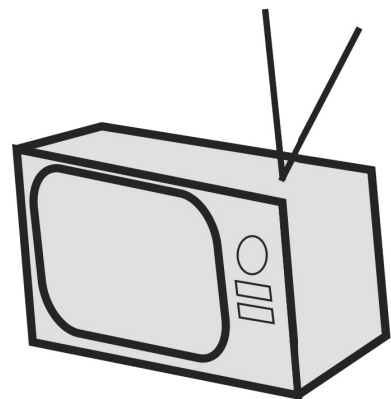
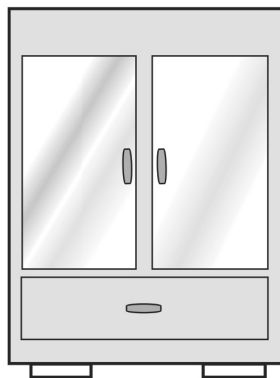
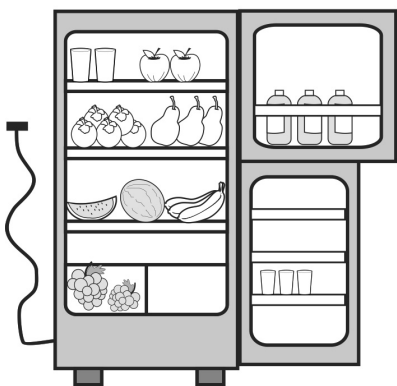
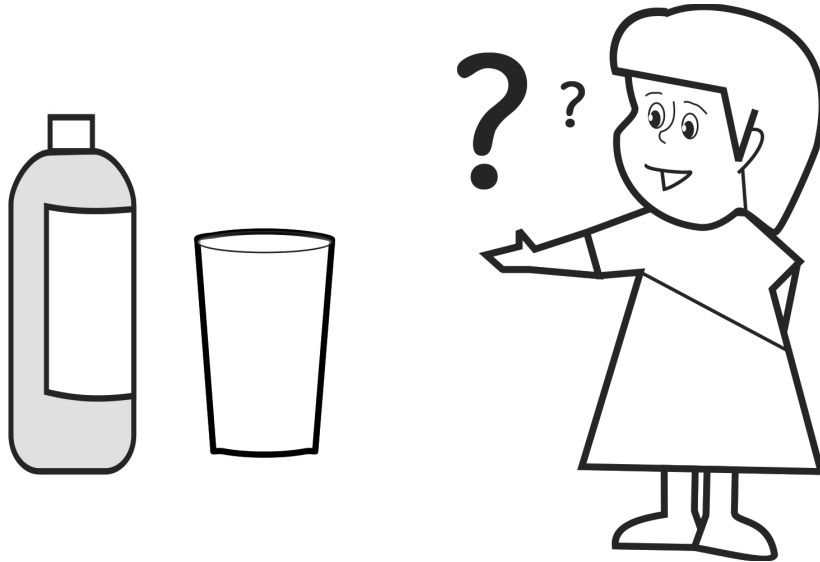


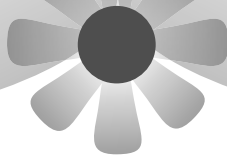
Koko mau berangkat ke sekolah.  
Tapi apa, ya, yang harus digunakannya?  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!



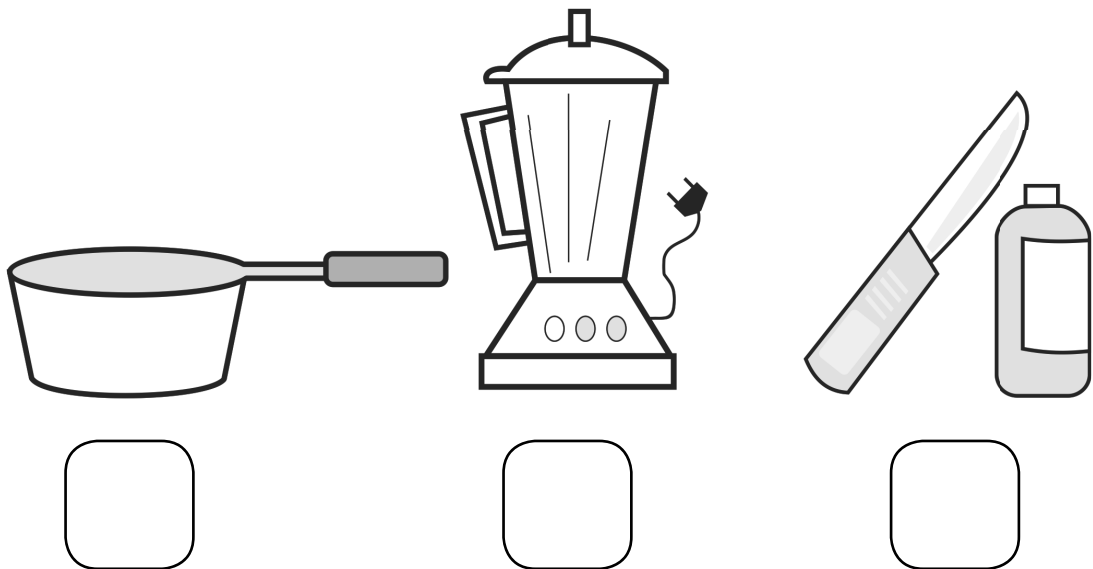
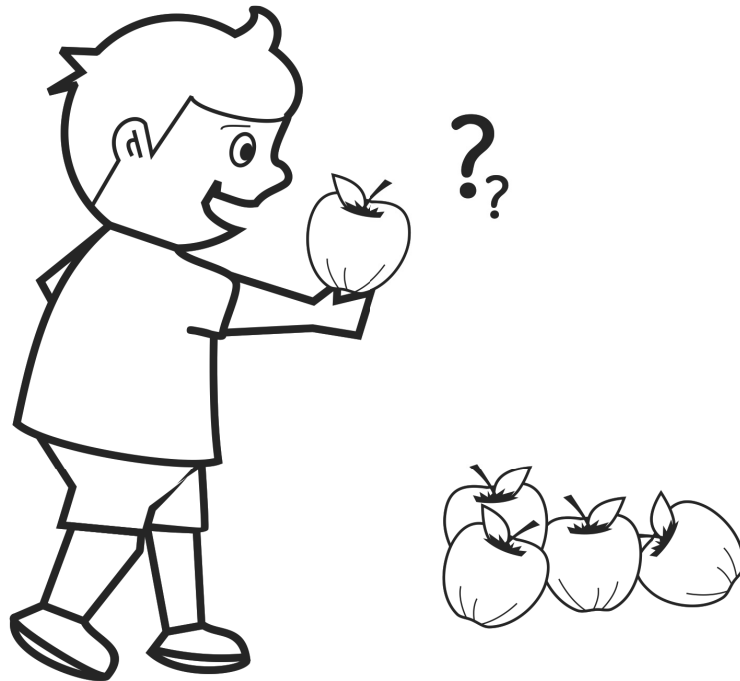


Sasa merasa haus.  
Tapi ia bingung di mana ibu menaruh minuman dingin.  
Ayo bantu Sasa mengambil minuman dingin, ya!  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!





Doni ingin membuat jus apel. Wah, pasti segar sekali.  
Tapi alat apa, ya, yang bisa dipakai membuat jus?  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!



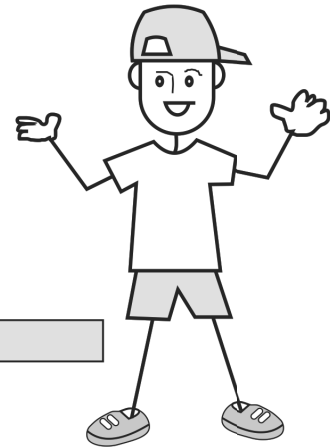
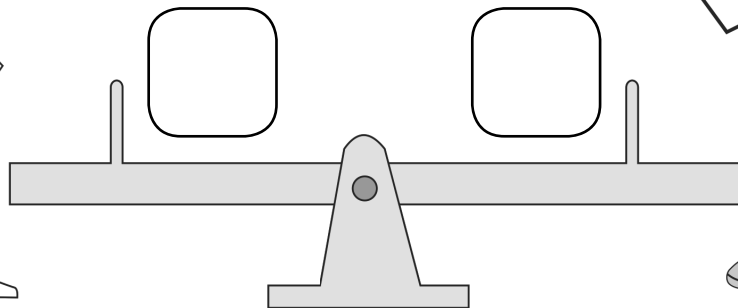


Toni dan Andi ingin bermain űngkat-űngkit.  
Wah, kira-kira siapa, ya, yang lebih berat?



Toni

JAWAB:



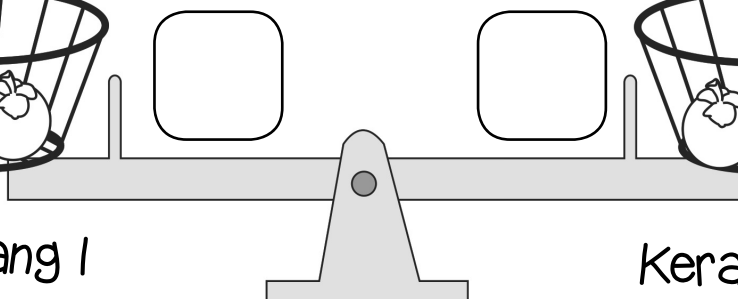
Andi

Di keranjang 1 ada 2 buah manggis.  
Keranjang 2 űga berisi 2 buah manggis.  
Ups, lebih berat yang mana, ya? Atau apa yang akan terjadi?

JAWAB:

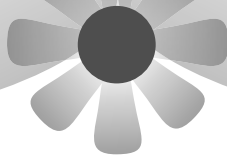


Keranjang 1

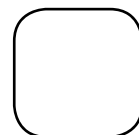
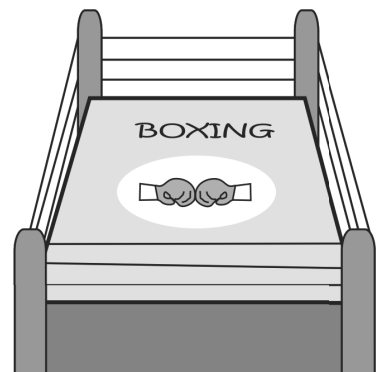
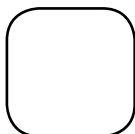
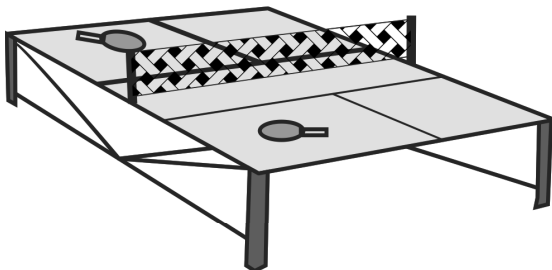
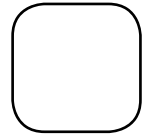
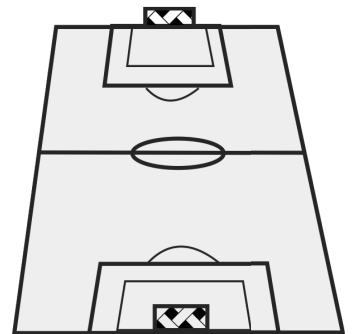
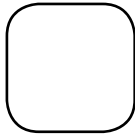
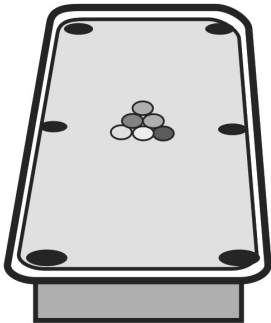


Keranjang 2



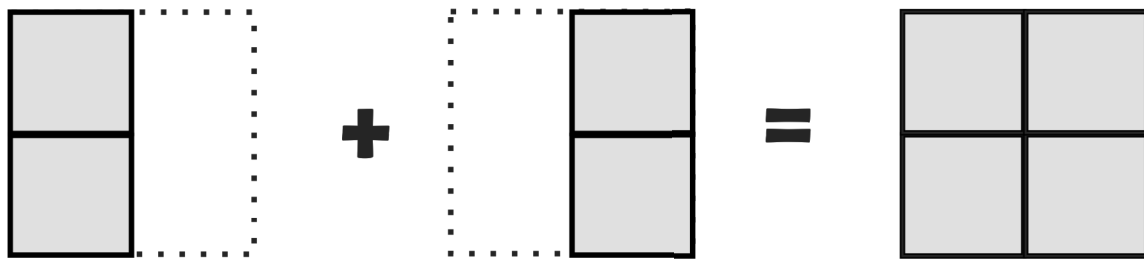
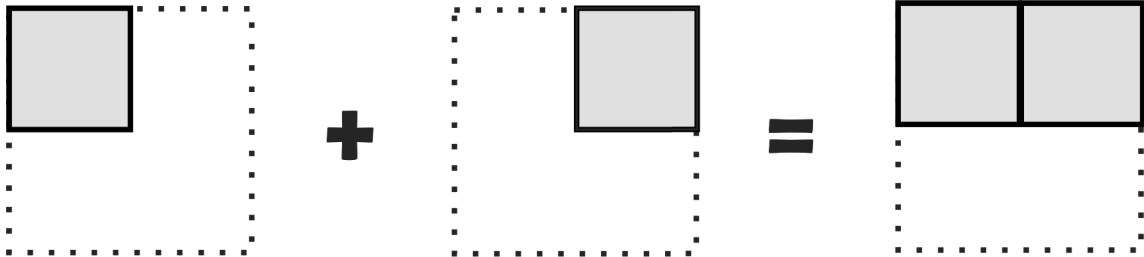


Doni ingin bermain sepak bola.  
Wah, tempat apa, ya, yang paling tepat untuk bermain sepak bola?  
Ayo, bantu Doni dengan memberikan tanda ( ✓ ) pada  
gambar yang sesuai!

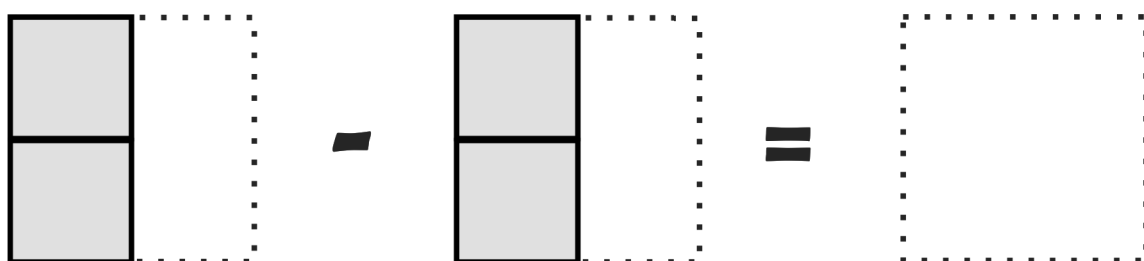
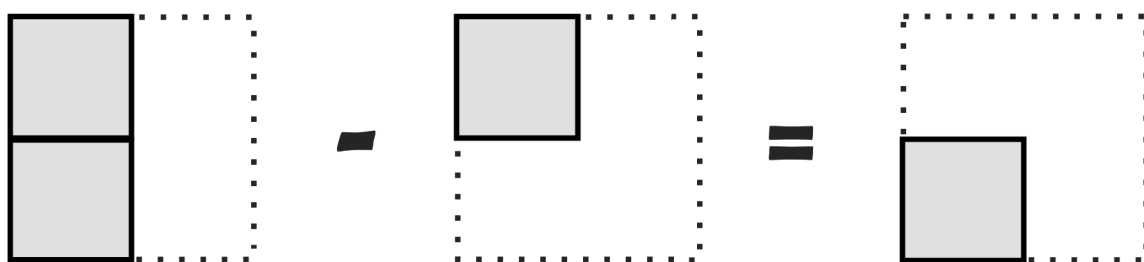


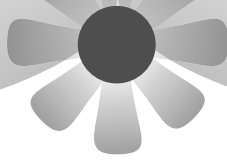


Gambar di bawah ini adalah contoh menggabungkan atau menambahkan gambar bentuk.

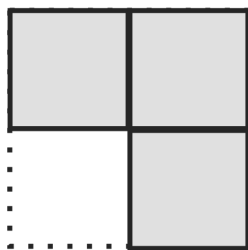
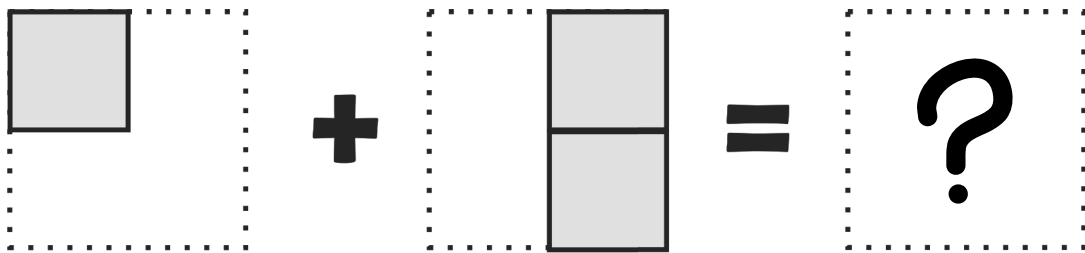


Gambar di bawah ini adalah contoh mengurangi gambar bentuk.

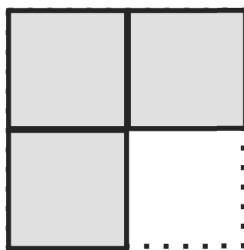




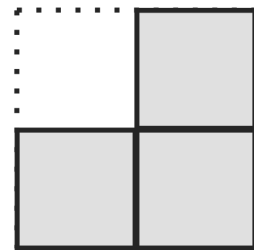
Sekarang coba kamu gabungkan gambar-gambar bentuk di bawah ini.  
Pilihlah bentuk mana yang cocok dengan membubuhkan tanda (✓).



☐ A

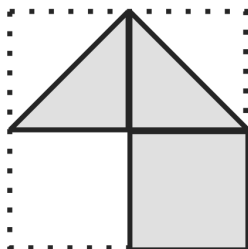
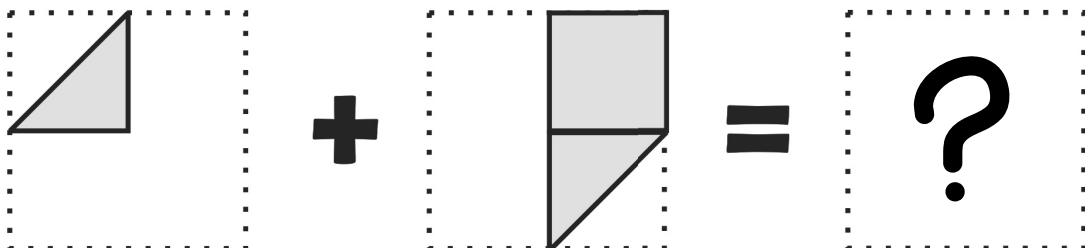


☐ B

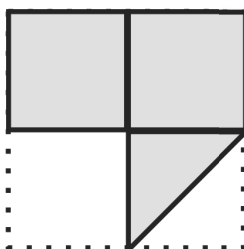


☐ C

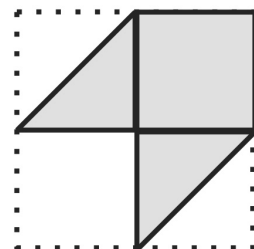
Kerjakan juga pertanyaan di bawah ini.



☐ A



☐ B



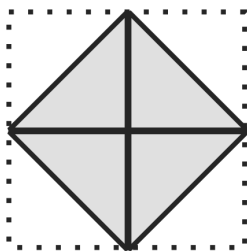
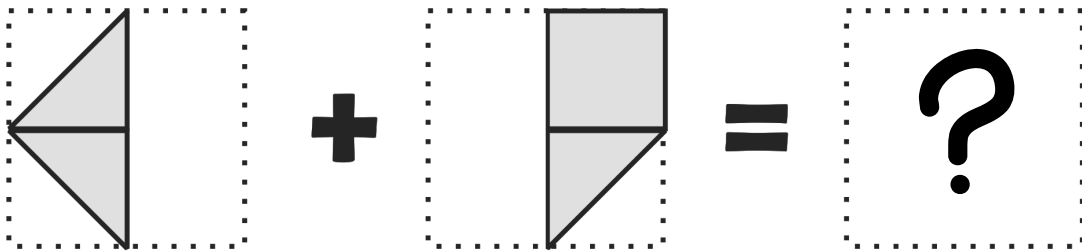
☐ C



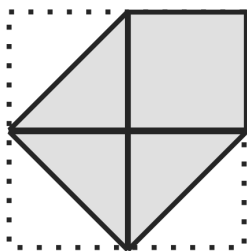




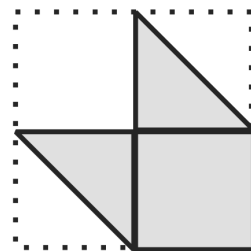
Pilihlah bentuk mana yang cocok dengan membubuhkan tanda (✓).



☐ A

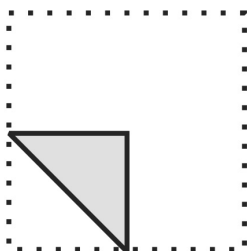


☐ B

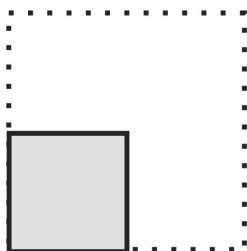


☐ C

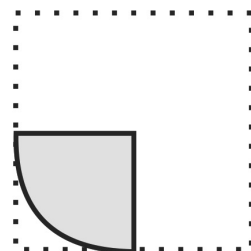
Pilihlah bentuk mana yang cocok dengan membubuhkan tanda (✓).



☐ A

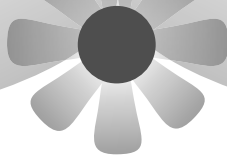


☐ B

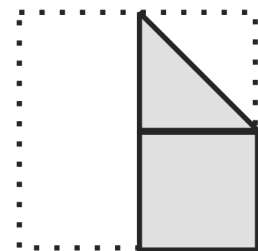
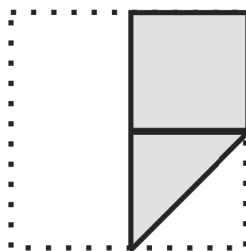
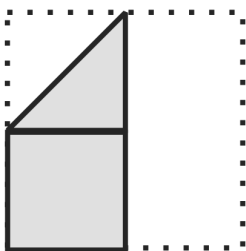
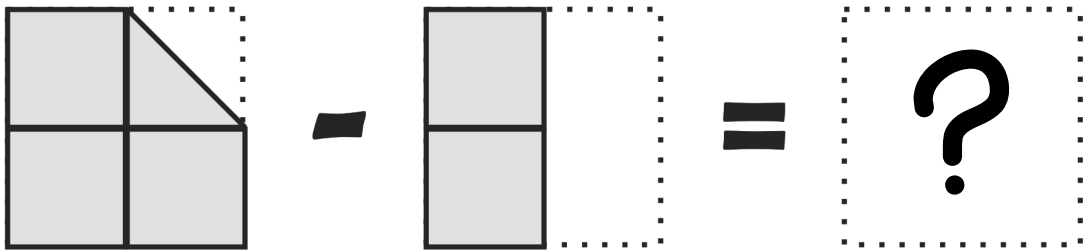


☐ C





Sekarang tugasmu adalah  
MENGURANGI bentuk dari gabungan yang sudah ada.

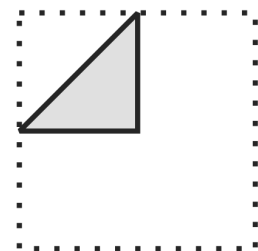
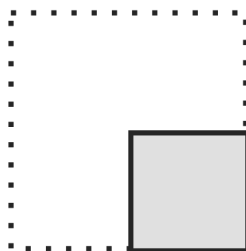
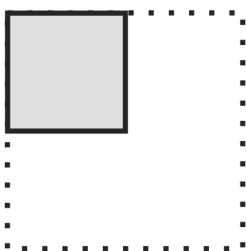


☐ A

☐ B

☐ C

Bagian mana, ya, yang harus dihilangkan?  
Berikan tanda (✓) pada gambar yang benar!



☐ A

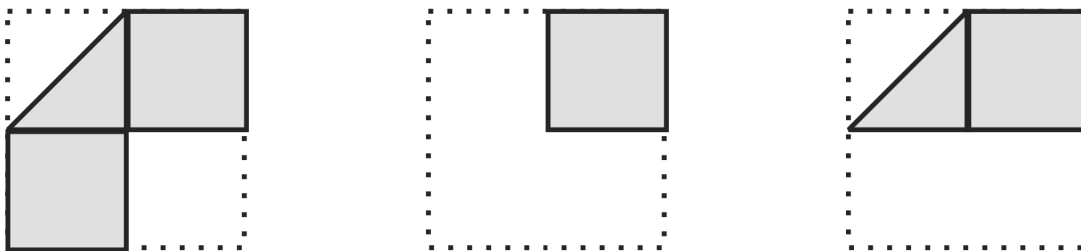
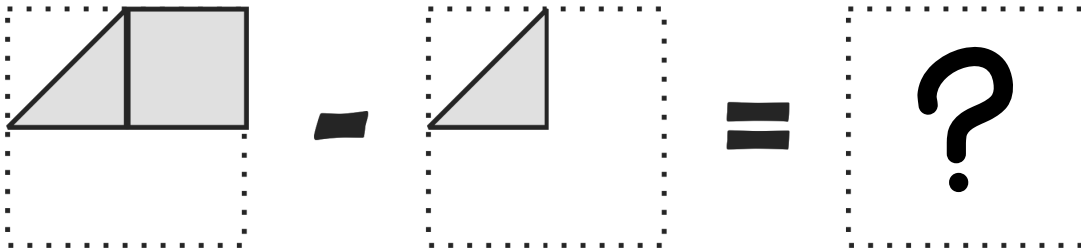
☐ B

☐ C





Pilihlah bentuk mana yang cocok dengan membubuhkan tanda (✓).

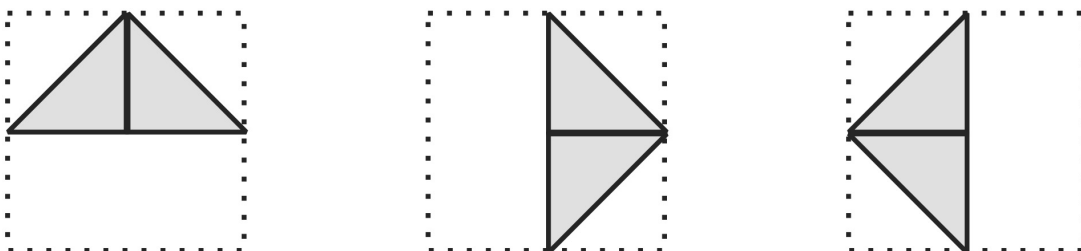
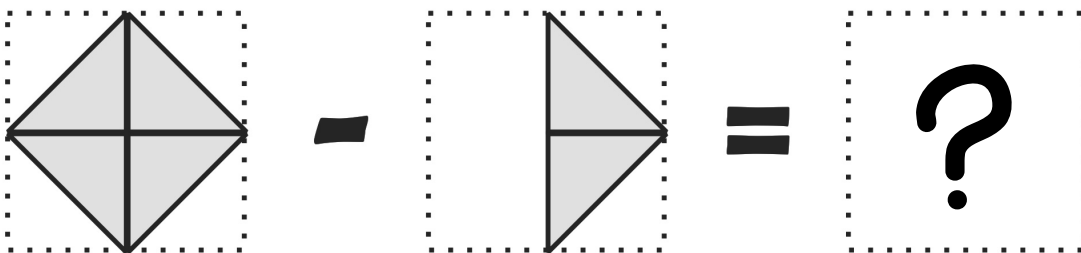


☐ A

☐ B

☐ C

Pilihlah bentuk mana yang cocok dengan membubuhkan tanda (✓).

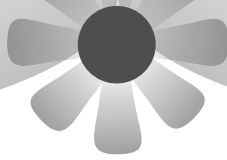


☐ A

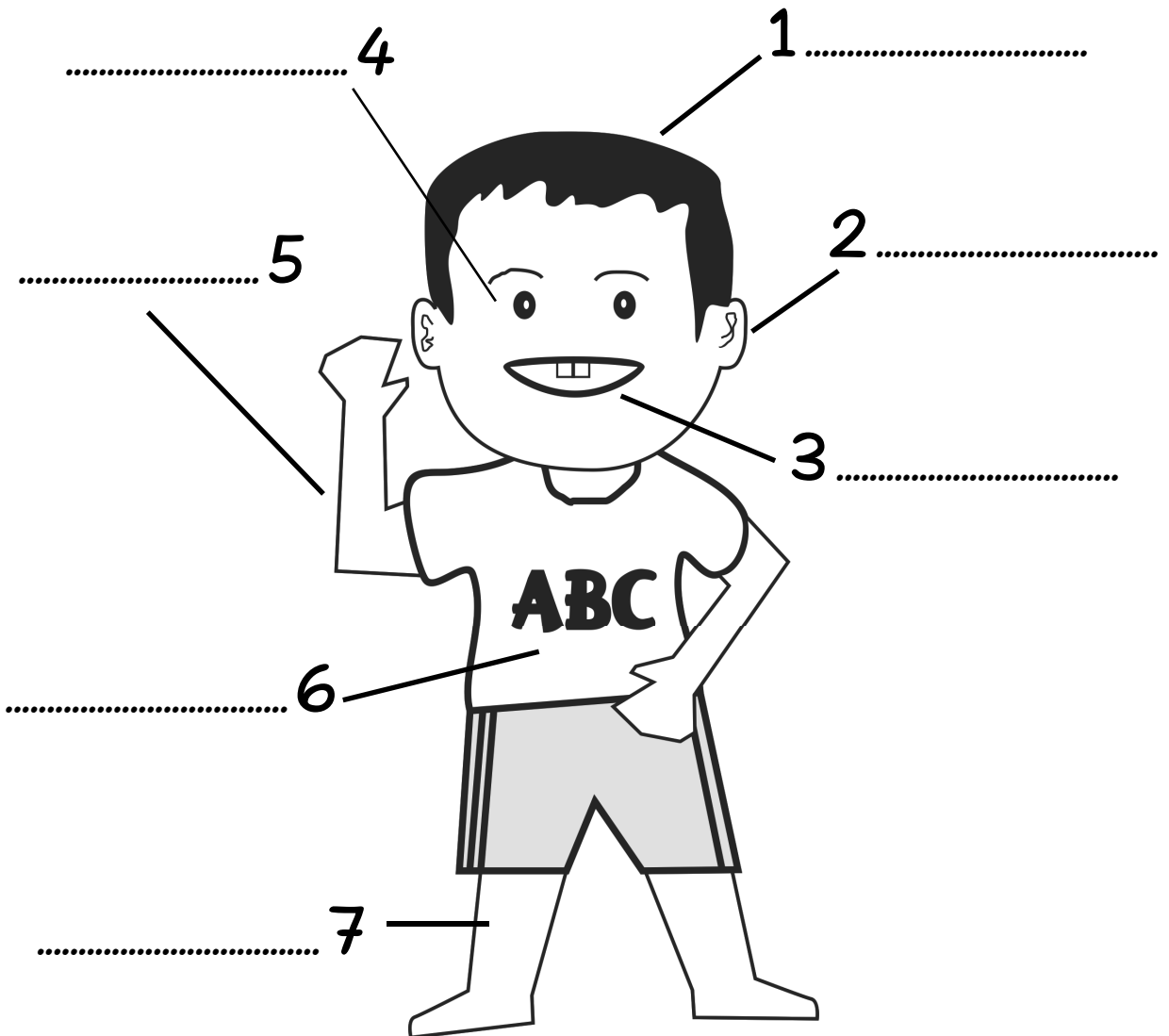
☐ B

☐ C





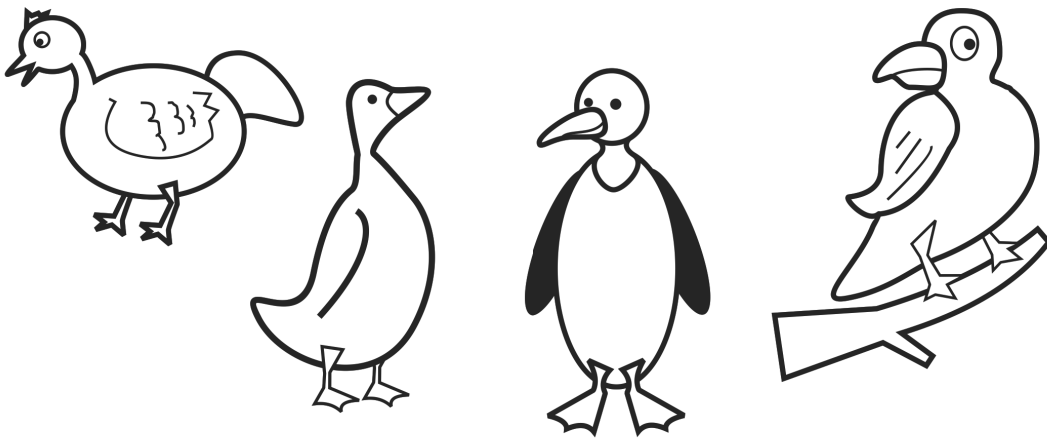
Coba sebutkan bagian-bagian tubuh manusia di bawah ini!  
Sebutkan sesuai nomor urut, ya!



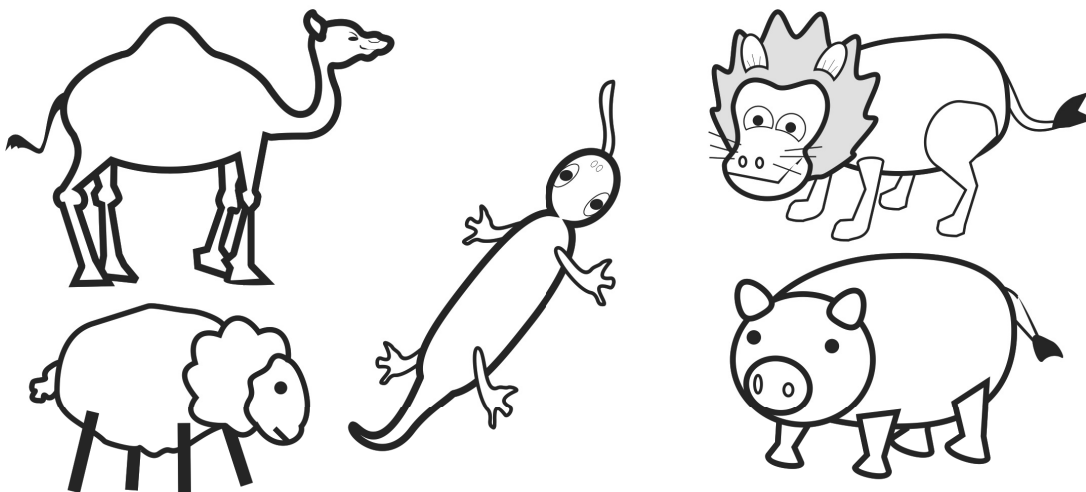


Di bawah ini adalah beberapa binatang berkaki 2 dan berkaki 4.

## Hewan berkaki 2

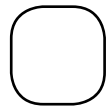
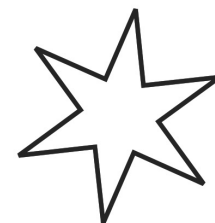
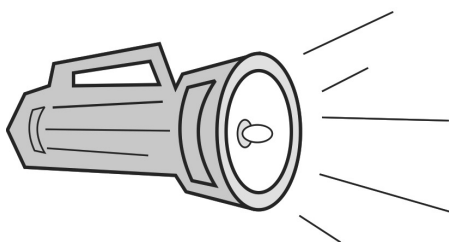
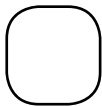
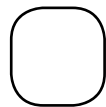
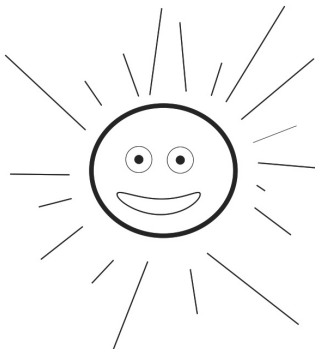
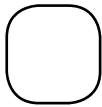
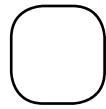
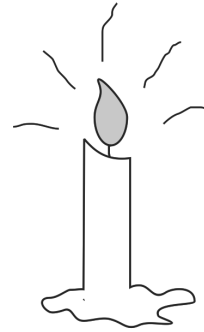
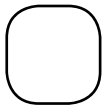


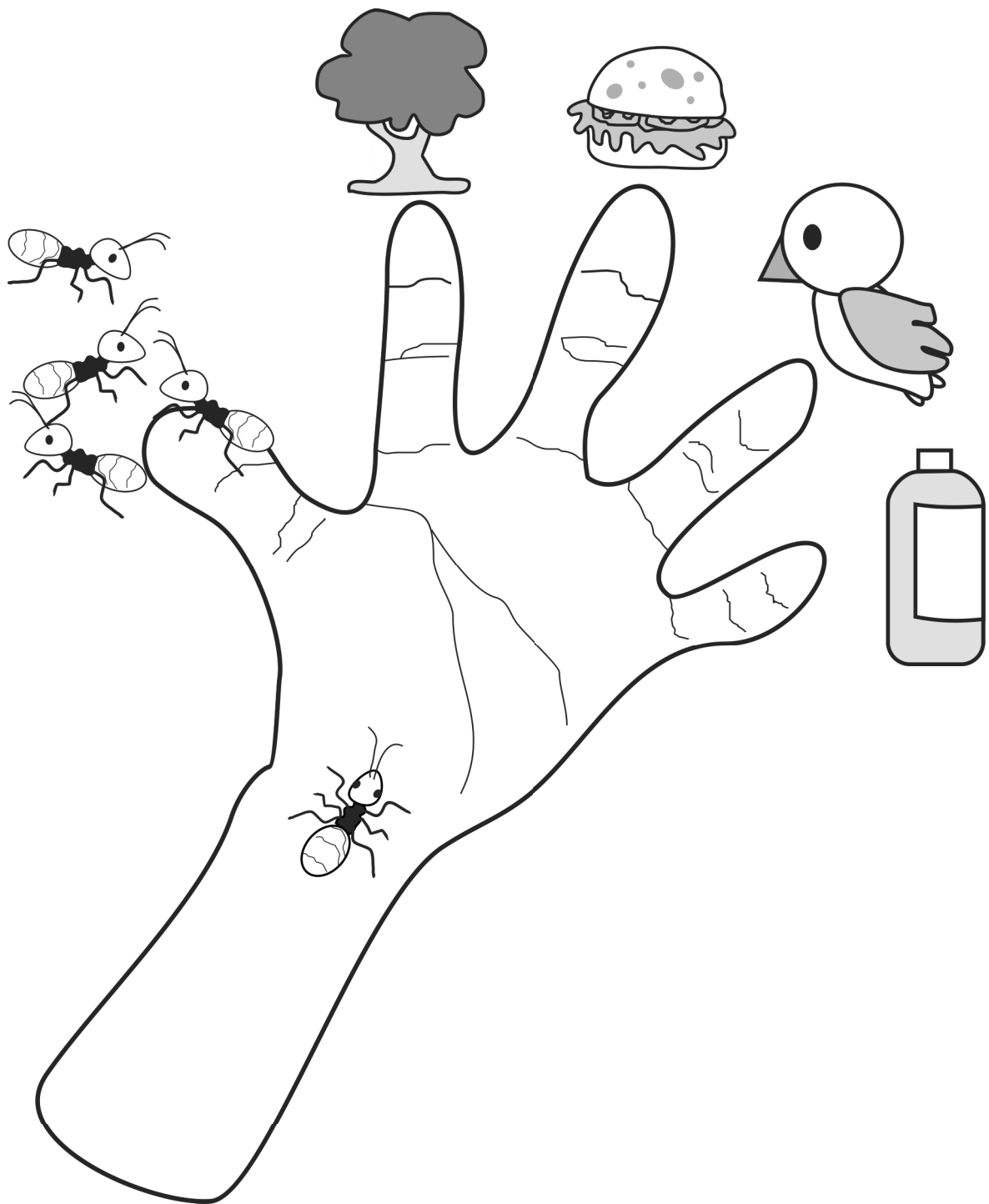
## Hewan berkaki 4





Cahaya manakah yang lebih terang?  
Berilah tanda ( ✓ ) pada benda yang lebih terang!





Di atas ini ada seekor semut. Ia sedang mencari makan.  
Wah... kira-kira dia akan pergi ke arah jari yang mana, ya?

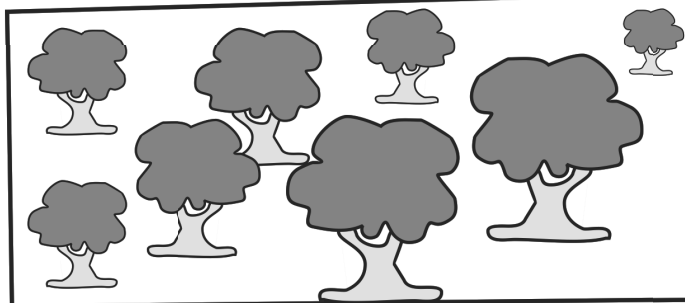






Dengan kecepatan yang sama, para pembalap di bawah ini akan berlomba. Nah... kira-kira siapa yang akan menang, ya?

# START

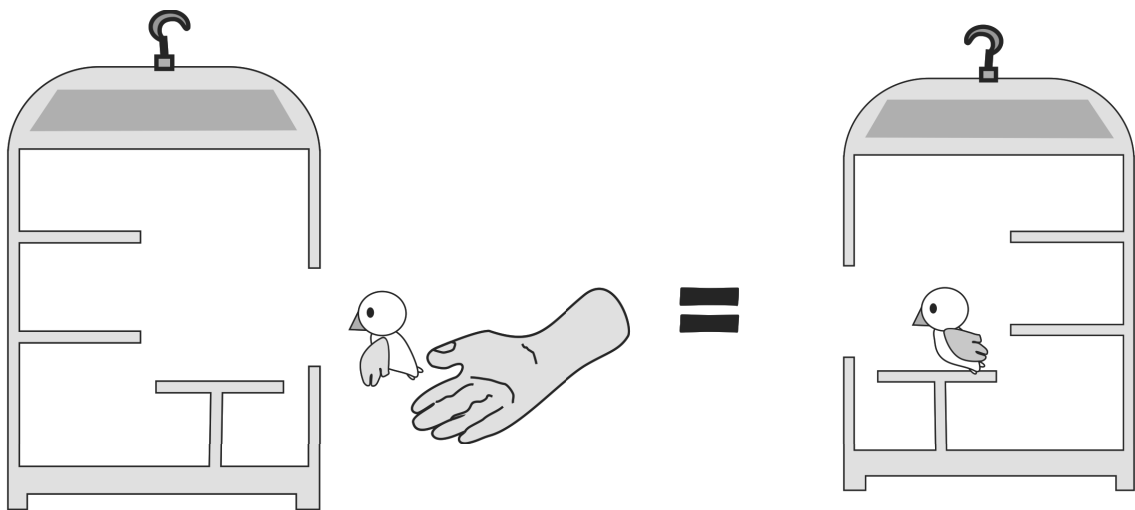


# FINISH

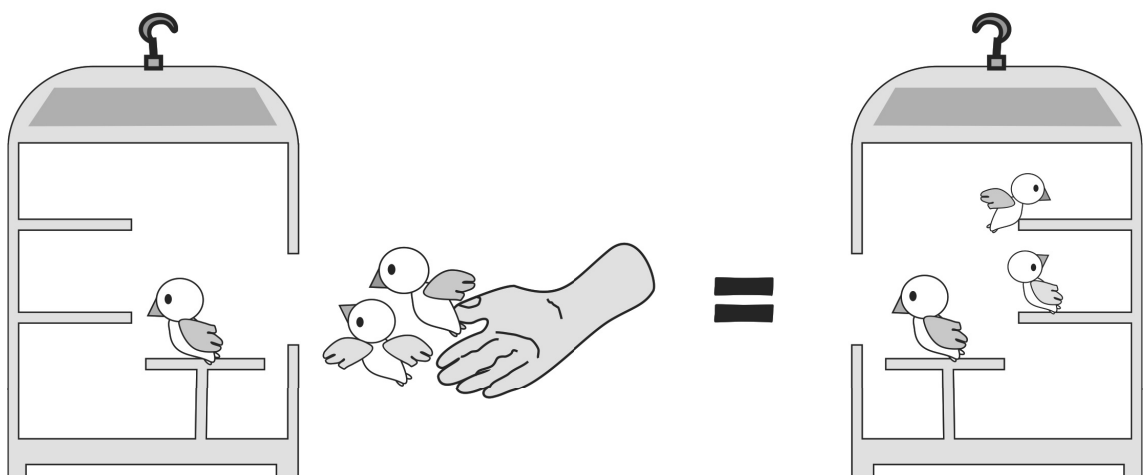


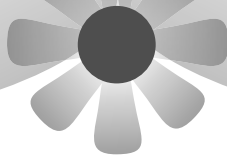
Pak Tono adalah peternak burung. Ia mempunyai sangkar yang masih kosong. Lalu ia mengisi sangkar itu dengan seekor burung pipit. Wah... lucu, ya.

Sekarang, di sangkar ini ada 1 burung pipit.

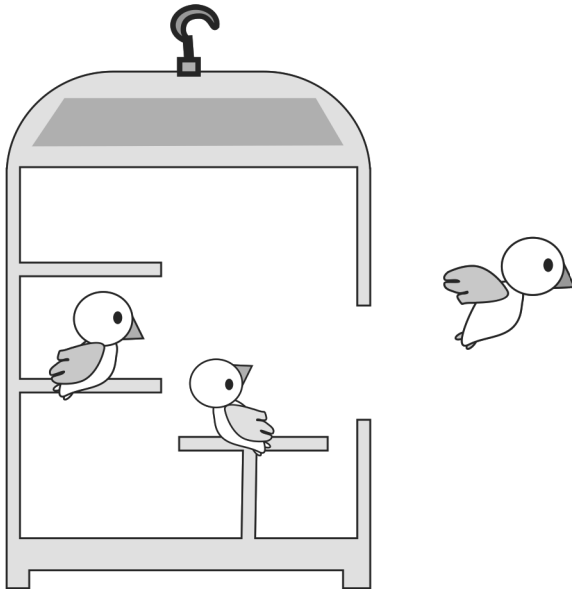


Nah... sekarang Pak Tono menambah 2 ekor burung pipit ke sangkar itu. Jadi, sekarang ada 3 burung yang ada di dalam sangkar.





Ups... Pak Tono lupa menutup pintu sangkarnya.  
Ternyata ada 1 ekor burung yang lepas. Jadi, tinggal  
2 ekor yang masih berada di sangkarnya.



Sekarang hitunglah ada berapa burung di dalam sangkar  
di bawah ini, ya? Hitunglah dengan benar!

